

## **2022 JAARLIKSE ONDERRIGPLAN – KWARTAAL 1: PERSONLIKE EN SOSIALE WELSYN EN LIGGAAMLIKE OPVOEDING**

## **2022 JAARLIKSE ONDERRIGPLAN – KWARTAAL 2 PERSOONLIKE EN SOSIALE WELSYN EN LIGGAAMLIKE OPVOEDING**

2022 JAARLIKSE ONDERRIGPLAN – KWARTAAL 3: PERSOONLIKE EN SOSIALE WELSYN EN LIGGAAMLIKE OPVOEDING

## **2022 JAARLIKSE ONDERRIGPLAN – KWARTAAL 4: PERSOONLIKE EN SOSIALE WELSYN EN LIGGAAMLIKE OPVOEDING**

## 2022 JAARLIKSE ONDERRIGPLAN – Kwartaal 1: SKEPPENDE KUNSTE

Kwt 1 45 dae	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5	Week 6	Week 7	Week 8	Week 9	Week 10
KABV onderwerpe	2D-ontwerpe, familie en vriende Visuele geletterdheid	2D-ontwerpe, familie en vriende Visuele geletterdheid	3D-ontwerpe, self en ander Visuele geletterdheid	3D-ontwerpe, self en ander Visuele geletterdheid	Opwarming en spel Improviseer en skep.	Opwarming en spel Improviseer en skep.	Opwarming en spel Lees, interpreteer en opvoer Waardeer en nadenke	Opwarming en spel Lees, interpreteer en opvoer Waardeer en nadenke	Opwarming en spel Improviseer en skep.	Opwarming en spel Improviseer en skep.
Konsepte, Vaardighede en Waardes	<p><b>Visuele geletterdheid Basislyn assessering</b> Praktiese informele taak. Kunselemente</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lyn</li> <li>Fatsoen</li> <li>Tekstuur</li> <li>Vorm</li> <li>Ruimte</li> <li>Kleur</li> <li>Waarde</li> </ul> <p><b>Skep in 2D, 'n Afbeelding van jouself</b> Evalueer die gebruik van kunselemente in 'n potloodskets en beantwoord teoretiese vrae.</p> <p>•</p> <p><b>2D-ontwerpe, familie en vriende</b> Kunselemente: sekondêre kleure wat in eie en ander se afbeeldings gebruik word. Ontwerpbeginnels: kontras in eie en ander se afbeeldings. Teken en/of kleur media: ondersoek 'n verskeidenheid media en tegnieke. <b>Could include but not limited to any of the following:</b> blind-/ contour drawings' colour pencil, pastel, painting, wax resist, collage, pencils, ink and stick drawings, etc.</p>	<p><b>Visuele geletterdheid</b> Waarneming en bespreking van die visuele stimuli in foto's en werklike voorwerpe, identifiseer en benoem die kontras in die afbeelding van die menslike liggaaam in aksie.</p> <p><b>3D-ontwerpe, self en ander / 3D menslike figuur</b> <b>Kunselemente:</b> tekstuur, vorm/fatsoen wat in eie modelle van die menslike figuur gebruik word. <b>Ontwerpbeginnels:</b> gebruik en benoeming van kontras, byvoorbeeld in vorms en groottes van komponente in eie model. <b>Ruimtelike bewustheid:</b> bewustelike gebruik van ruimte, byvoorbeeld voor, agter en sykante van die model wat voltooi moet word <b>Vaardighede en tegnieke:</b> Gebruik die 2D ontwerp as 'n bron om 'n 3D ontwerp te maak deur gebruik te maak van papierdeeg/ klei / draad / karton, ens. Gepaste gebruik van verskillende instrumente.</p>	<p><b>Visuele geletterdheid</b> Waarneming en bespreking van die visuele stimuli in foto's en werklike voorwerpe, identifiseer en benoem die kontras in die afbeelding van die menslike liggaaam in aksie.</p> <p><b>3D-ontwerpe, self en ander / 3D menslike figuur</b> <b>Kunselemente:</b> tekstuur, vorm/fatsoen wat in eie modelle van die menslike figuur gebruik word. <b>Ontwerpbeginnels:</b> gebruik en benoeming van kontras, byvoorbeeld in vorms en groottes van komponente in eie model. <b>Ruimtelike bewustheid:</b> bewustelike gebruik van ruimte, byvoorbeeld voor, agter en sykante van die model wat voltooi moet word <b>Vaardighede en tegnieke:</b> Gebruik die 2D ontwerp as 'n bron om 'n 3D ontwerp te maak deur gebruik te maak van papierdeeg/ klei / draad / karton, ens. Gepaste gebruik van verskillende instrumente.</p>	<p><b>Opwarming</b> Beweging (neem rigting, gewig, vlakte in ag) en vriesaksies.</p> <p><b>Improviseer en skep</b> Kort ritmiese patrone (kwartnoot, kwartnootrus, halwenoot en halwenoot rus) deur liggaamsperkus sie te gebruik.</p> <p><b>Ritmiese patrone</b> wat bewegingsaktiwiteite met klank kombineer (stem / liggaamsperkussie) deur nootwaardes te loop, te hardloop en te huppel.</p>	<p><b>Opwarming</b> Doelbewuste ontspanning in stilte en in beweging. Konsentrasie- en luisterspeletjies. Beweging (neem rigting, gewig, vlakte in ag) en vriesaksies.</p> <p><b>Improviseer en skep</b> Beweging-en nie bewegings aktiwiteite, individueel en eenstemmig, op maat van 'n ritme (sluit in spring, draai, buig, strek, kronkel, [draai], huppel, galop, kruip, rol, gely, swaai, opstrek, stoot, trek) met/sonder beeldspraak.</p>	<p><b>Opwarming</b> Beweeg in twee- of vier maatslag (2/4 of 4/4), of vrye tyd.</p> <p><b>Lees, interpreteer en opvoer</b> <b>Beweging en ritmiese patrone</b> Ritmes (kwartnoot, kwartnootrus, halwenoot en halwenootrus) deur die gebruik van liggaams perkussie of instrumente.</p> <p><b>Waardeer en nadenke</b> Die uitdrukkingskwaliteit van slaginstrumente in 'n Afrika-musiekstuk. Klassifiseer verskeie instrumente as deel van 'n familie of groep in terme van voorkoms, benoeming, hoe die klank voortgebring word en die toonhoogte klassifikasie (hoog-laag).</p>	<p><b>Opwarming</b> Stemopwarming – deur te neurie. Aksieliedjies saam met fisiese opwarming.</p> <p><b>Lees, interpreteer en opvoer</b> <b>Beweging en ritmiese patrone</b> Ritmes (kwartnoot, kwartnootrus, halwenoot en halwenootrus) deur die gebruik van liggaams perkussie of instrumente.</p> <p><b>Waardeer en nadenke</b> Die uitdrukkingskwaliteit van slaginstrumente in 'n Afrika-musiekstuk. Klassifiseer verskeie instrumente as deel van 'n familie of groep in terme van voorkoms, benoeming, hoe die klank voortgebring word en die toonhoogte klassifikasie (hoog-laag).</p>	<p><b>Opwarming</b> Praktiese formele assessering: <b>Uitvoerende Kunste:</b> <b>Ritmiese patrone</b> (kwartnoot, kwartnootrus, halwenoot en halwenootrus) deur die gebruik van liggaams perkussie of instrumente.</p> <p><b>Uitvoerende Kunste 40 punte</b></p> <p>Die opvoeder moet 2 van die 3 kunsvorme kies vir die Uityvoerende Kuns taak.</p>		
Vereiste voorkennis	Basiese en praktiese ervaring van die kunselemente, ontwerpbeginnels, basiese ervaring in die ontwikkeling 2D en 3D ontwerpe.					Basiese ervaring en begrip van maatslag en ritme, liggaamsperkussie, beweging en nie – bewegingsaktiwiteite., Basiese ervaring van dans elemente soos ruimte.				
Bonne (behalwe handboek) om leer te verbeter.	Toerusting: 2/3B potlode, houtskool, gekleurde ink, oliepastelle, tempera verf, Pottebakkersklei, Handboek, visuele stimuli	Papier deeg/ klei / draad / karton/ enige ander afvalmateriaal vir 3D kunswerk. Voorbeeld van 3D figure.		Klaskamer, interaktiewe witbord, data projector, skootrekenaar, prente, foto's, stories, gedigte, verhale, videos, Audio toerusting en audio-visuele material met gepaste musiek, CD speller, plakkaat met musieknote,						
Informele Assessering	Deurlopende informele assessoring deur waarneming, besprekings, refleksie in werkboeke (joernale, werkvelle, blokkiesraaisel, klastoetse, ens.) deur self - , maat - of onderwyserassessering.									
	Basislyn assessoring	Kunselemente	Werkboek voorbereidende sketse van of 3D ontwerpe wat kontras ondersoek.	Onderwysergids en ondersteuning aan leerders om kunswerk te voltooi.	Klaskamer bespreking: Eie refleksie en ander se reaksie as eenvoudige kuns terminologie gebruik word.	Werkboek: Geheuekaart van bewegings en nie – bewegings aktiwiteite.	Werkboek: werksvelle om verskeie instrumente as deel van 'n familie of groep te klassifiseer.	Werkboek: werksvelle om verskeie instrumente as deel van 'n familie of groep te klassifiseer	Waarneming deur die onderwyser om rolspel uit te beeld..	
Vereiste voorkennis	Visuele Kunste: Informele Assessoringsstaak: Voorbereidende 2D kunswerk (sketse/ skildery / collage. Om 3D ontwerp te maak.				Formele assessoring: Uitvoerende Kunste 40 punte (rubriek)					

2022 JAARLIKSE ONDERRIGPLAN – Kwartaal 2: SKEPPENDE KUNSTE

Kw 2 51 dae	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5	Week 6	Week 7	Week 8	Week 9	Week 10	Week 11	Week 12
<b>KABV onderwerpe</b>	<b>Opwarming en spel</b> <b>Improviseer en skep</b> <b>Waardeer en nadenke</b>	<b>Opwarming en spel</b> <b>Lees, interpreter en uitvoer.</b> <b>Waardeer en nadenke</b>	<b>Opwarming en spel</b> <b>Lees, interpreter en uitvoer.</b> <b>Waardeer en nadenke</b>	<b>Opwarming en spel</b> <b>Improviseer en skep</b> <b>Waardeer en nadenke</b>	<b>2D-ontwerpe, kreatiewe letterwerk en/of maak van patronen</b> <b>Visuele geletterdheid</b>	<b>2D-ontwerpe, kreatiewe letterwerk en/of maak van patronen</b> <b>Visuele geletterdheid</b>	<b>3D-ontwerpe, mobiele- of vaste bewertjies (mobiles)</b>	<b>3D-ontwerpe, mobiele- of vaste bewertjies (mobiles)</b>	<b>3D-ontwerpe, mobiele- of vaste bewertjies (mobiles)</b>	<b>3D-ontwerpe, mobiele- of vaste bewertjies (mobiles)</b>	<b>FORMELE ASSESSERING</b>	
<b>Konsepte, Vaardighede en Waardes</b>	<b>Opwarming en spel</b> Verbeeldingryke asemhalingsoefeninge  Kreatiewe speletjies wat musiek en beweging <b>Improviseer en skep</b> Melodieë om die verskil tussen toonhoogte en nootwaardes te demonstreer, gebruik die stem asook natuurlike of aangekoopte instrumente, binne die omvang van 'n 5de (do tot so).  <b>Waardeer en nadenke</b> Slaginstrumente in 'n Afrika-musiekstuk. Klassifiseer verskeie instrumente as deel van 'n familie of groep in terme van voorkoms, benoeming, hoe die klank voort gebring word en die toonhoogte klassifikasie (hoog-laag).	<b>Opwarming en spel</b> Op- en afrol van die ruggraat. Roep-en-antwoordspeletjies  <b>Lees, interpreter en uitvoer.</b> Bewegingsinne in 4/4 deur eenhede van aksie te gebruik: beweging, niebeweging en gebare (neem vlakte, rigting en gewig van bewegings in ag) in pare, deur roep en eggrof of 'ontmoet' en 'skei' te gebruik.  <b>Waardeer en nadenke</b> Slaginstrumente in 'n Afrika-musiekstuk. Klassifiseer verskeie instrumente as deel van 'n familie of groep in terme van voorkoms, benoeming, hoe die klank voort gebring word en die toonhoogte klassifikasie (hoog-laag).	<b>Opwarming en spel</b> Bewustheid van asemhaling in ontspanning en in beweging Op- en afrol van die ruggraat.  <b>Lees, interpreter en uitvoer.</b> Ritmiese patronen (2/4, 3/4, 4/4) deur liggaams perkussie of slag instrumente te gebruik.  <b>Improviseer en skep</b> Klankprente wat op temas gegrond is ('n donderstorm, 'n treinrit) deur die stem/liggaam te gebruik, asook instrumente wat aangekoop of gemaak is (neem toonhoogte, dinamika, tempo en ritmes in ag).	<b>Opwarming en spel</b> Rigtingspeletjies en ritmespeletjies  <b>Improviseer en skep</b> Klankprente wat op temas gegrond is ('n treinrit, donderstorm, 'n) deur die stem/liggaam te gebruik, asook instrumente wat aangekoop of gemaak is (neem toonhoogte, dinamika, tempo en ritmes in ag).  <b>Improviseer en skep</b> Klankprente wat op temas gegrond is ('n donderstorm, 'n treinrit) deur die stem/liggaam te gebruik, asook instrumente wat aangekoop of gemaak is (neem toonhoogte, dinamika, tempo en ritmes in ag).	<b>Visuele geletterdheid</b> Waarneming en bespreking van visuele stimuli soos foto's en werklike voorwerpe om die kontras en verhoudinge in letterwerk en/of die maak van patronen te identifiseer en te benoem in letterwerk en/of maak van patronen  <b>2D-ontwerpe, kreatiewe letterwerk en/of maak van patronen</b> <b>Kunselemente:</b> lyn, vorm, gebruik van kleur in eie letterwerk en/of maak van patronen, teken, knip en die plak van vorms in 'n reeks.  <b>Ontwerpbeginnels:</b> die gebruik van kontras in eie vorms en die grootte van die letterwerk en/of patronen wat gemaak is.  <b>Teken en/of kleur media:</b> ondersoek 'n verskeidenheid media en tegnieke.	<b>Visuele geletterdheid</b> Waarneming en bespreking van visuele stimuli soos foto's en werklike voorwerpe om die kontras en verhoudinge in letterwerk en/of die maak van patronen te identifiseer en te benoem.  <b>2D-ontwerpe, kreatiewe letterwerk en/of maak van patronen</b> <b>Kunselemente:</b> lyn, vorm, gebruik van kleur in eie letterwerk en/of maak van patronen, teken, knip en die plak van vorms in 'n reeks.  <b>Ontwerpbeginnels:</b> die gebruik van kontras in eie vorms en die grootte van die letterwerk en/of patronen wat gemaak is.  <b>Teken en/of kleur media:</b> ondersoek 'n verskeidenheid media en tegnieke.	<b>3D-ontwerpe, mobiele- of vaste bewertjies (mobiles)</b> <b>Kunselemente:</b> tekstuur, vorm / fatsoen wat in eie bewertjie-konstruksies gebruik word.  <b>Ontwerpbeginnels:</b> die gebruik van kontras in eie vorms en die grootte van die letterwerk en/of patronen wat gemaak is.  <b>Ruimtelike bewustheid:</b> bewustheid van die gebruik van ruimte, byvoorbeeld voor, agter en sykante van die bewertjie wat voltooi moet word.  <b>Teken en/of kleur media:</b> ondersoek 'n verskeidenheid media en tegnieke	<b>3D-ontwerpe, mobiele- of vaste bewertjies (mobiles)</b> <b>Kunselemente:</b> tekstuur, vorm / fatsoen wat in eie bewertjie-konstruksies gebruik word.  <b>Ontwerpbeginnels:</b> bekendstelling van verhouding, byvoorbeeld die grootte van een vorm in verhouding tot 'n ander tydens eie konstruksie van 'n bewertjie.  <b>Ruimtelike bewustheid:</b> bewustheid van die gebruik van ruimte, byvoorbeeld voor, agter en sykante van die bewertjie wat voltooi moet word.	<b>Praktiese Formele Assessering: Visuele Kunste</b>  <b>2D-ontwerpe, kreatiewe letterwerk en/of maak van patronen</b> OF <b>3D-ontwerpe, mobiele- of vaste bewertjies (mobiles)</b>  <b>Rubriek: 40 punte</b>			
<b>Vereiste voorkennis</b>	Basiese verstaan van maatslag, ritmiese patronen, liggaamsperkussie, (2/4, 4/4); bewegings en nie bewegings aktiwiteite.											
<b>Bonne (behalwe handboek) om leer te verbeter.</b>	Oop ruimte, musiekinstrumente wat aangekoop of gemaak is, sluit tromme in audio- en audiovisuele toerusting met 'n verskeidenheid gepaste musiek, kaarte en plakkate (byvoorbeeld middel C op die G-sleutel notebalk Suid-Afrikaanse liedere uit 'n reeks kulturele tradisies Hulpbronne oor Suid-Afrikaanse musiek, Handboek plakkate, klippe, bottels, sade, rys, pype, houers, ens			Materiale: 2H/ H/ HB/ 2B/3B/ 6B potlode, houtskool, inkleurpotlode, olie pastels, kos, tydskrifte, foto's.			Papier deeg/ klei / draad / karton/ enige ander afvalmateriaal vir 3D kunswerk. Voorbeeld van 3D figure					
<b>Informele Assessering</b>	Deurlopende informele assessering deur waarneming, besprekings, refleksie in werkboeke (joernale, werkvelle, blokkiesraaisel, klastoetse, ens.) deur self - , maat - of onderwyserassessering.  Werkboek: ontwerp en skep eie instrumente deur gebruik te maak van verskillende voorwerpe. Geheuekaart oor melodyse instrumente.											
<b>SBA (Formal Assessment )</b>	<b>Informele Assessering: Uitvoerende Kunste</b>								<b>Formele assessering: Visuele Kunste</b> <b>40 punte</b>			

## 2022 JAARLIKSE ONDERRIGPLAN – Kwartaal 3: SKEPPENDE KUNSTE

Kwt 3 52 dae	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5	Week 6	Week 7	Week 8	Week 9	Week 10	Week 11
KABV onderwerpe	2D-ontwerpe, wilde en/of huisdiere en hulle omgewing  Visuele geletterdheid	2D-ontwerpe, wilde en/of huisdiere en hulle omgewing	3D-ontwerpe, wilde en/of huisdiere en hulle omgewing  Visuele geletterdheid	3D-ontwerpe, wilde en/of huisdiere en hulle omgewing  Visuele geletterdheid	Opwarming en spel  Improviseer en skep  Waardeer en nadenke	Opwarming en spel  Improviseer en skep  Waardeer en nadenke	Opwarming en spel  Improviseer en skep  Lees, interpreter en uitvoer.  Waardeer en nadenke	Opwarming en spel  Lees, interpreter en uitvoer.  Waardeer en nadenke	Opwarming en spel  Lees, interpreter en uitvoer.  Waardeer en nadenke	FORMELE ASSESSERING	
Konsepte, Vaardighede en Waardes	Visuele geletterdheid  Waarneming en bespreking van visuele stimuli in foto's, kuns werke en werklike voorwerpe om die konsemente in afbeeldings van wilde en huisdiere te identifiseer en te benoem.  2D-ontwerpe, wilde en/of huisdiere en hulle omgewing  Konsemente: gebruik verwante kleur in eie afbeeldings van wilde- of huisdiere.  Ontwerpbeginnels: inskerping van die gebruik van kontras en verhouding deur eie afbeeldings van wilde- of huisdiere.  Teken en/of kleur media: ondersoek 'n verskeidenheid media en tegnieke.	2D-ontwerpe, wilde en/of huisdiere en hulle omgewing  Konsemente: gebruik verwante kleur in eie afbeeldings van wilde- of huisdiere.  Ontwerpbeginnels: inskerping van die gebruik van kontras en verhouding deur eie afbeeldings van wilde- of huisdiere.  Teken en/of kleur media: ondersoek 'n verskeidenheid media en tegnieke.	Visuele geletterdheid  Waarneming en bespreking van visuele stimuli in foto's, kunswerke en werklike voorwerpe om die kontras en verhouding in die afbeeldings van wilde en huisdiere te identifiseer en te benoem.  3D-ontwerpe, wilde en/of huisdiere  Konsemente: tekstuur, vorm/fatsoen  Ruimtelike bewustheid: bewustelike inskerping van die gebruik van ruimte, byvoorbeeld om die model van voor, agter en die kante te besigtig.  3D-ontwerpe, wilde en/of huisdiere  Konsemente: tekstuur, vorm/fatsoen  Ruimtelike bewustheid: bewustelike inskerping van die gebruik van ruimte, byvoorbeeld om die model van voor, agter en die kante te besigtig.  Ontwerpbeginnels: bewustelike inskerping van die gebruik en benoeming van kontras en verhoudinge in eie modelle van wilde- of huisdiere.  Vaardighede en tegnieke: pottebakkersklei.	2D ontwerp: wilde en/of huisdiere en hulle omgewing  3D-ontwerpe, wilde en/of huisdiere  Konsemente: tekstuur, vorm/fatsoen  Ruimtelike bewustheid: bewustelike inskerping van die gebruik van ruimte, byvoorbeeld om die model van voor, agter en die kante te besigtig.  3D-ontwerpe, wilde en/of huisdiere  Konsemente: tekstuur, vorm/fatsoen  Ruimtelike bewustheid: bewustelike inskerping van die gebruik van ruimte, byvoorbeeld om die model van voor, agter en die kante te besigtig.	Opwarming en spel  Op- en afrol van die ruggraat, asook buiging van die sye.  Improviseer en skep  Bewegingsreaksies op verskillende soorte musiek, ondersoek hoe die musiek die stemming van die beweging toelig en andersom.  Waardeer en nadenke  Eie en ander se optredes en prosesse deur die gebruik van eenvoudige skeppende kunsterminologie.	Opwarming en spel  Op- en afrol van die ruggraat, asook buiging van die sye. Vloerwerk, sluit in om die ruggraat rond te maak of te verleng, strekking, sit of lê.  Improviseer en skep  Bewegingsreaksies op verskillende soorte musiek, ondersoek hoe die musiek die stemming van die beweging toelig en andersom.  Waardeer en nadenke  Eie en ander se optredes en prosesse deur die gebruik van eenvoudige skeppende kunsterminologie.	Opwarming en spel  Liggamsdeel-isolering tydens opwarming Konsentrasie- en fokus speletjies  Lees, interpreter en uitvoer  Bou 'n drama vanuit 'n stimulus: karakter (vloeit uit Onderwerp 2). Ontwikkel 'n storielyn (begin/middel/einde), karakter, ruimte en tyd deur mimiek-aksies.  Improviseer en skep  Karakters deur rekvisiete as stimulus te gebruik, neem lyftaal, postuur en gebare in ag.  Waardeer en nadenke  Die uitdrukingskwaliteite van slaginstrumente in 'n Afrika-musiekstuk	Opwarming en spel  Opwarming van die stembande Sintuiglike bewustheid speletjies  Lees, interpreter en uitvoer  Bou 'n drama vanuit 'n stimulus: karakter (vloeit uit Onderwerp 2). Ontwikkel 'n storielyn (begin/middel/einde), karakter, ruimte en tyd deur mimiek-aksies.  Improviseer en skep  Karakters deur rekvisiete as stimulus te gebruik, neem lyftaal, postuur en gebare in ag.  Waardeer en nadenke  Die uitdrukingskwaliteite van slaginstrumente in 'n Afrika-musiekstuk	Opwarming en spel  Roep-en-antwoord speletjies (praat, sing en beweging).  Lees, interpreter en uitvoer  Berei drama voor vir optrede / uitvoering. Klankprente deur instrumente te gebruik: Skep 'n klankbaan vir die drama en stel karakter bekend.  Liedjies om die vermoë te ontwikkel om met suiever intonasie te sing. Herken melodieë met 'n 5de omvang deur middel van die sofasisistem (do tot so)	Formele Assesseringstaak:  Drama opvoering: storylyn, karakter, ruimte, tyd, Klankprente deur instrumente te gebruik: soundtrack. Sing liedere wat verband hou met die karakter.  Uitvoerende Kunste 40 punte  Die assessorering van Uitvoerende Kunste verwag van die onderwyser om 2 van die 3 uitvoerende kunste vorms te kies.	
Vereiste voorkennis	Basiese praktiese ervaring van die konsemente, ontwerpbeginnels, basiese ervaring in die ontwikkeling 2D en 3D ontwerpe			Stem (basiese vaardighede en verstaan van asemhaling, weerklank, artikulasie en projeksie) en fisiese (basiese vaardighede om die liggaam op te warm, postuur en die gebruik van ruimte); basiese improvisasie, tegniek, begrip en toepassing van drama elemente karakter, tyd, ruimte en gehoor. Bewusmaking van verskillende klanke van musiekinstrumente. Elemente van musiek (tempo, dinamika, toonhoogte, ens.)							
Bronne (behalwe handboek) om leer te verbeter.	Materiale: 2H/ H/ HB/ 2B/3B/ 6B potlode, houtskool, inkleurpotlode, olie pastels, kos, tydskrifte, foto's.	Papier deeg/ klei / draad / karton/ enige ander afvalmateriaal vir 3D kunswerk. Voorbeeld van 3D figure	Oop ruimte, musiekinstrumente wat aangekoop of gemaak is, sluit tromme in audio- en audiovisueletertoerusting met 'n verskeidenheid gepaste musiek, kaarte en plakkate (byvoorbeeld middel C op die G-sleutel notebalk, Suid-Afrikaanse liedere uit 'n reeks kulturele tradisies Hulpbronne oor Suid-Afrikaanse musiek, Handboek plakkate, klippe, bottels, sade, rys, pype, houers, ens								
Informele Assessorering	Deurlopende informele assessorering deur waarneming, besprekings, refleksie in werkboeke (joernale, werkvelle, blokkiesraaisel, klastoetse, ens.) deur self - , maat - of onderwyserassessering										
SBA (Formele Assessorering)	Werkboek: Vrae om konsemente en – beginnels beter te verstaan ten opsigte van beeld van wilde of diere in die omgewing.	Werkboek: voorbereidende sketse , leiding deur onderwyser, kreatiewe toepassing van konsemente en – beginnels	Voorbereidende sketse Werksvel: praktiese/visuele ondersoek van kontras en verhouding. Ondersteuning van onderwyser.	Besprekings en refleksie	Werkboek: Klassifiseer verskeie instrumente as deel van 'n familie of groep in terme van voorkoms, benoeming, hoe die klank voortgebring word en die toonhoogte klassifikasie (hoog-laag).	Werkboek: Geheuekaart; ontwikkel 'n drama karakter beskrywing. .	Werkboek: Weerksvel Kritiese refleksie: Opvoerings deur gebruik te maak van eenvoudige Kreatiewe Kuns terminologie	Formele assessorering van Uitvoerende Kunste 40 punte			

## 2022 JAARLIKSE ONDERRIGPLAN – Kwartaal 4: SKEPPENDE KUNSTE

Kw 4 47 dae	Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5	Week 6	Week 7	Week 8	Week 9	Week 10				
KABV onderwerpe	Opwarming en spel Improviseer en skep	Opwarming en spel Improviseer en skep Lees, interpreteer en uitvoer. Waardeer en nadenke	Opwarming en spel Lees, interpreteer en uitvoer. Waardeer en nadenke	Opwarming en spel Lees, interpreteer en uitvoer. Waardeer en nadenke	2D-ontwerpe, natuurlike omgewing Visuele geletterdheid	2D-ontwerpe, natuurlike omgewing	3D-ontwerpe, 'n vlieër/droomvanger/voëlvoer bakkie	3D-ontwerpe, 'n vlieër/droomvanger/voëlvoer bakkie	Praktiese Formele Assessering: Visuele Kuns	2D-ontwerpe, natuurlike omgewing  OF  3D-ontwerpe, 'n vlieër/droomvanger/voëlvoerbakkie				
Konsepte, Vaardighede en Waardes	<p><b>Opwarming en spel</b> Postuurspeletjies: ondersoek neutrale postuur asook karakterposture.</p> <p><b>Improviseer en skep</b> Mimiek deur denkbeeldige voorwerpe te gebruik, uitdrukking van gevoelens en idees deur beweging, gebare en gesigsuitdrukking.</p> <p>Fisiese vorms deur gebare, postuur en balans te gebruik (balansering op verskillende liggaamsdele).</p>	<p><b>Opwarming en spel</b> Postuurspeletjies: ondersoek neutrale postuur asook karakterposture.</p> <p><b>Improviseer en skep</b> Mimiek deur denkbeeldige voorwerpe te gebruik, uitdrukking van gevoelens en idees deur beweging, gebare en gesigsuitdrukking.</p> <p><b>Lees, interpreteer en uitvoer.</b> Bou 'n drama vanuit stimulus: tablo in reaksie op plek of tema. Neem die volgende in ag:  <ul style="list-style-type: none"> <li>• storielyn,</li> <li>• karakters,</li> <li>• ruimte en tyd</li> <li>• tablo om die drama te begin en eindig</li> </ul>           Klankprente deur instrumente te gebruik (liggaamsperkussie, instrumente wat aangekoop of gemaak is, tradisionele instrumente).  <b>Musiek simbole:</b> notebalk, halfnote, kwartnote, agtste note en gelykwaardige rustekens in kort musiekfrases.         </p>	<p><b>Opwarming en spel</b> Verskillende soorte sponse (met sagte landing) en ander bewegings</p> <p><b>Lees, interpreteer en uitvoer.</b> Bou 'n drama vanuit stimulus: tablo in reaksie op plek of tema. Neem die volgende in ag:  <ul style="list-style-type: none"> <li>• storielyn,</li> <li>• karakters,</li> <li>• ruimte en tyd</li> <li>• tablo om die drama te begin en eindig</li> </ul>           Liedjies om nootvastheid te verbeter wat verband hou met die temas van die drama, herken melodieë in die 5de omvang (do tot so).  <b>Waardeer en nadenke</b> Eie en ander se optredes en prosesse deur die gebruik van eenvoudige skeppende kunsterminologie.         </p>	<p><b>Visuele geletterdheid</b> Liggamsperkussieliedjies: eenstemmig en in kanon. Musiekspeletjies wat op gesyferheid en geletterdheid fokus.</p> <p><b>Lees, interpreteer en uitvoer.</b> Bou 'n drama vanuit stimulus: tablo in reaksie op plek of tema. Neem die volgende in ag:  <ul style="list-style-type: none"> <li>• storielyn,</li> <li>• karakters,</li> <li>• ruimte en tyd</li> <li>• tablo om die drama te begin en eindig</li> </ul>           Liedjies om nootvastheid te verbeter wat verband hou met die temas van die drama, herken melodieë in die 5de omvang (do tot so).  <b>Waardeer en nadenke</b> Eie en ander se optredes en prosesse deur die gebruik van eenvoudige skeppende kunsterminologie.         </p>	<p><b>Visuele geletterdheid</b> Waarneming en bespreking van visuele stimuli in foto's, kunswerke en werklike voorwerpe om die kuselemente wat in die natuurlike omgewing voorkom te identifiseer en te benoem.</p> <p><b>2D-ontwerpe, natuurlike omgewing</b> <b>Kuselemente:</b> Versterking van sekondêre en verwante kleure in eie afbeeldings van die natuurlike omgewing, insluitend tinte en skakerings.</p> <p><b>Teken en/of kleur media:</b> ondersoek 'n verskeidenheid media en tegnieke.</p>	<p><b>Visuele geletterdheid</b> Waarneming en bespreking van visuele stimuli in foto's, kunswerke en werklike voorwerpe om die kuselemente wat in die natuurlike omgewing voorkom te identifiseer en te benoem.</p> <p><b>3D-ontwerpe, 'n vlieër/droomvanger/voëlvoer bakkie</b> <b>Kuselemente:</b> tekstuur, vorm/fatsoen, kleur wat in eie konstruksies ingeoefen word.</p> <p><b>Ontwerpbeginnels:</b> inoefening van die gebruik van kontras en verhouding in eie afbeeldings van die natuurlike omgewing</p> <p><b>Ruimtelike bewustheid:</b> versterk bewustheid van dele van modelle wat in die ruimte uitrek.</p>								
Vereiste voorkennis	Stem (basiese vaardighede en verstaan van asemhaling, weerklank, artikulasie en projeksie) en fisiese (basiese vaardighede om die liggaam op te warm, postuur en die gebruik van ruimte); basiese improvisasie, tegniek, begrip en toepassing van drama elemente karakter, tyd, ruimte en gehoor. Bewusmaking van verskillende klanke van musiekinstrumente. Elemente van musiek (tempo, dinamika, toonhoogte, ens.)				Basiese praktiese ervaring van die kuselemente, ontwerpbeginnels, basiese ervaring in die ontwikkeling 2D en 3D ontwerpe									
Bronne (behalwe handboek) om leer te verbeter.	Oop ruimte, musiekinstrumente wat aangekoop of gemaak is, sluit tromme in audio- en audiovisueleertoerusting met 'n verskeidenheid gepaste musiek, kaarte en plakkate (byvoorbeeld middel C op die G-sleutel notebalk, Suid-Afrikaanse liedere uit 'n reeks kulturele tradisies Hulpbronne oor Suid-Afrikaanse musiek, Handboek plakkate, klappe, bottels, sade, rys, pype, houers, ens				Materiale: 2H/ H/ HB/ 2B/3B/ 6B potlode, houtskool, inkleurpotlode, olie pastels, kos, tydskrifte, foto's.		Papier deeg/ klei / draad / karton/ enige ander afvalmateriaal vir 3D kunswerk. Voorbeeld van 3D figure.							
Informele Assessering	Deurlopende informele assessering deur waarneming, besprekings, refleksie in werkboeke (joernale, werkvelle, blokkiesraaisel, klastoelse, ens.) deur self - , maat - of onderwyserassessering Klaskamer bespreking: Eie refleksie en andere se reaksie as eenvoudige kuns terminologie gebruik word. Mimiek, gebare, postuur, balans.													
SBA (Formele Assessering)	Informele assessering: Uitvoerende Kunste				Formele assessering : Visual Kunste 40 punte									